

Vektorregning i 3D

Formålet er at skabe overblik over emnet.

Bogen Mat3A af Jens Carstensen, kapitel 3 og 4, side 83-150.

Definitioner, formler, sætninger og ideen i beviserne – så det er muligt at huske beviserne.

Oversigt side 110-111

- Stedvektor
- Vektors koordinater
- Midtpunkt af linjestykke
- Skalarprodukt (prikprodukt)
- Længde af vektor
- Afstanden mellem 2 punkter
- Projektion af vektor på vektor
- Vinkel mellem vektorer (med skalarprodukt) *cosinus*
- Linjes parameterfremstilling
- Plans ligning
- Plans parameterfremstilling

Oversigt side 149-150

- Krydsprodukt (vektorprodukt) *TI-89: CrossP({ , , }, { , , })*
- Vinkel mellem vektorer (med krydsprodukt) *sinus*
- Areal af parallelogram og af trekant
- Afstand
 - Punkt \leftrightarrow plan
 - Punkt \leftrightarrow linje
 - Linje \leftrightarrow linje
 - Mellem 2 parallelle planer
- Vinkel mellem 2 planer
- Vinkel mellem linje og plan
- Projektion
 - Punkt på plan
 - Punkt på linje
 - Linje på plan
- Kuglen
 - Ligning
 - Tangentplan

Anvendelse af skalarproduktet (prikproduktet)

Ortogonale vektorer:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \quad \text{hvis vektorerne ikke er nulvektoren.}$$

Anvendelse af krydsproduktet (vektorproduktet)

Parallele vektorer:

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \quad \text{hvis vektorerne ikke er nulvektoren.}$$

Ideen i beviser for sætninger/ metoder

s. 107 Ændring fra en parameterfremstilling til en ligning for et plan

P_0 kendes.

Normalvektor for planen findes som krydsprodukt af de 2 givne retningsvektorer: $\vec{n} = \vec{r}_1 \times \vec{r}_2$

Så kan ligningen opskrives.

s. 121-123 Skæring mellem planer

Skæringen er en linje.

Hvis begge planer er givet ved **ligninger**, så sæt én af variablene lig med t . Derefter løse de 2 ligninger mht. de 2 øvrige variable. Her kan TI-89 anvendes

$\text{solve}(\text{ligning1 and ligning2, \{2 variable\}})$.

Hvis et plan er givet ved **en ligning**, og det andet ved **en parameterfremstilling**, så indsæt parameterfremstillingen i ligningen, og find t som funktion af s . Sammenhængen indsættes i parameterfremstillingen, som hermed kun har én variabel. Dette er så parameterfremstillingen for skæringslinjen.

s. 123-127 Skæring mellem linje og plan

Skæringen er normalt et punkt.

Antag at planen er givet ved en ligning.

Linjens parameterfremstilling indsættes i planen ligning. Den fundne værdi af t indsættes i linjens parameterfremstilling.

s. 127-128 Projektion af punkt på plan

NB: Man går vinkelret fra punktet på planen.

Bestemmer en parameterfremstilling for normalen (linje vinkelret på) til planen gennem punktet P_0 :

Punktet P_0 er kendt

Linjens retningsvektor = planens normalvektor

Denne parameterfremstilling indsættes i planens ligning. Parameter t findes, og indsættes i normalens parameterfremstilling.

s. 128-132 Afstand mellem punkt P_1 og plan

$$\frac{|ax_1 + by_1 + cz_1 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

Bevis 1:

Find et punkt P_0 planen:

planens ligning: indsæt værdier for x og y , løs så for z .

$\overrightarrow{P_0P_1}$ projiceres på planens normalvektor.

Afstanden er så lig med projektionsvektorens længde.

Bevis 2:

Gør som i "projektion af punkt på plan". Projektionspunktet kaldes Q .

$$\text{Afstanden} = |\overrightarrow{QP_1}|$$

s. 132-133 Afstand fra punkt til linje

$$\frac{|\vec{r} \times \overrightarrow{P_0P}|}{|\vec{r}|}$$

$\overrightarrow{P_0P}$ vektoren og \vec{r} vektoren udspænder en trekant.

Arealet opskrives op 2 forskellige måder:

$\frac{1}{2}$ delen af krydsproduktet af de 2 vektorer

$\frac{1}{2}$ højde (d) gange grundlinje

Løs ligningen mht. højden d .

s. 134 Projektion af punkt på linje

P_0 kendes.

$\overrightarrow{P_0P}$ projiceres på linjens retningsvektor. Q er projektionspunktet.

$$\overrightarrow{OQ} = \overrightarrow{OP_0} + \overrightarrow{P_0Q}$$

s. 135-136 Afstand mellem linjer

$$\frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{P_1P_2}|}{|\vec{n}|}$$

Normalvektor findes som krydsprodukt af de 2 givne retningsvektorer: $\vec{n} = \vec{r}_1 \times \vec{r}_2$

Vælg et punkt P_1 hhv. P_2 på hver af de to linjer.

$\overrightarrow{P_1P_2}$ projiceres på \vec{n} .

Afstand = længden af projektionen.

s. 137-139 Projektion af linje på plan

Retningsvektoren for linjen projiceres på planens normalvektor.

Projektionsvektoren trækkes fra den givne linjes retningsvektor, og facit bliver en retningsvektor for den projicerede linje.

P_0 findes som skæringen mellem den givne linje og planen.

s. 139-140 Vinkel mellem planer

Antag, at planerne er givet ved ligninger.

Vinklen mellem planerne = vinklen mellem de 2 planers normalvektorer.

NB: Der er 2 forskellige vinkler mellem planerne. Vinkelsummen er 180° .

s. 140-142 Vinkel mellem linje og plan

Bestem først vinklen w mellem linjens retningsvektor og planens normalvektor.

Den korrekte vinkel v er så: $v = |90^\circ - w|$

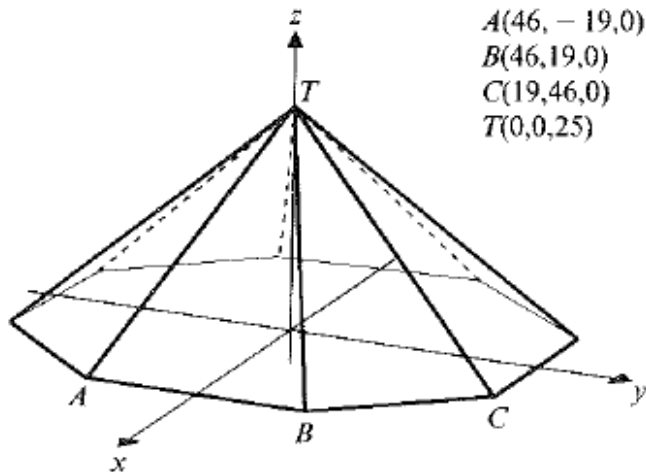
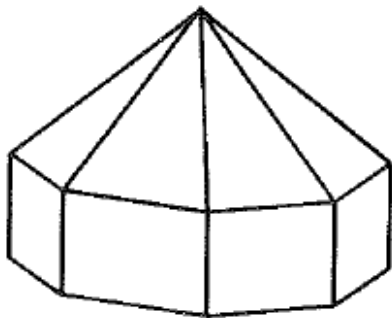
Vinkel mellem sider i et polyeder, bygning, telt mm.:

Vinklen mellem 2 flader, som støder sammen, findes ved at den ene flades normalvektor går ind i bygningen, den anden ud af bygningen.

Vinklen mellem fladerne = vinklen mellem de 2 normalvektorer!

Opgave 3

(ca. 15 point)



Ovenfor ses en skitse af en ottekantet bygning. Endvidere er bygningens tag indtegnet i et koordinatsystem.

Beregn arealet af tagfladen BTC .

Beregn vinklen mellem tagfladerne ATB og BTC .

$$\text{a) } \overrightarrow{BC} = \begin{pmatrix} 19-46 \\ 46-19 \\ 0-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -27 \\ 27 \\ 0 \end{pmatrix} \qquad \overrightarrow{BT} = \begin{pmatrix} 0-46 \\ 0-19 \\ 25-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -46 \\ -19 \\ 25 \end{pmatrix}$$

$$\text{Areal af trekant } BTC = \frac{1}{2} \cdot \left| \overrightarrow{BC} \times \overrightarrow{BT} \right| = \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} 675 \\ 675 \\ 1755 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{675^2 + 675^2 + 1755^2} = \underline{\underline{998,9}}$$

b) Udadgående normalvektor for trekanten $BTC = \vec{n}_1 = \overrightarrow{BC} \times \overrightarrow{BT}$ (jf. højrehåndsreglen).

Indadgående normalvektor for trekanten $ATB = \vec{n}_2 = \overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{BT}$ (jf. højrehåndsreglen).

$$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 675 \\ 675 \\ 1755 \end{pmatrix} \text{ udregnet i (a).}$$

$$\vec{BA} = \begin{pmatrix} 46 - 46 \\ -19 - 19 \\ 0 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -38 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n}_2 = \vec{BA} \times \vec{BT} = \begin{pmatrix} 0 \\ -38 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -46 \\ -19 \\ 25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -950 \\ 0 \\ -1748 \end{pmatrix}$$

$$\text{Vinkel: } \cos(v) = \frac{\begin{pmatrix} 675 \\ 675 \\ 1755 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -950 \\ 0 \\ -1748 \end{pmatrix}}{\sqrt{675^2 + 675^2 + 1755^2} \cdot \sqrt{950^2 + 0^2 + 1748^2}} \Rightarrow \underline{\underline{v = 158,9^\circ}}$$