



Stykkevis givet funktion ("tuborg-udtryk")

Givet funktionen $f(x) = \begin{cases} 2 \cdot x - 2 & \text{for } x \leq 1 \\ x^2 & \text{for } x > 1 \end{cases}$

NB: Er skrevet ovenfor ved brug af   fra paletten "Layout".

Indtastes i Maple med kommandoen "**piecewise**":

<http://www.maplesoft.com/support/help/Maple/view.aspx?path=piecewise>

> restart

Ved brug af "Math"-mode:

> f := x -> piecewise(x ≤ 1, 2·x - 2, x > 1, x²) :

> 'f(x)' = f(x)

$$f(x) = \begin{cases} 2x - 2 & x \leq 1 \\ x^2 & 1 < x \end{cases} \quad (1.1)$$

Ved brug af "Text"-mode:

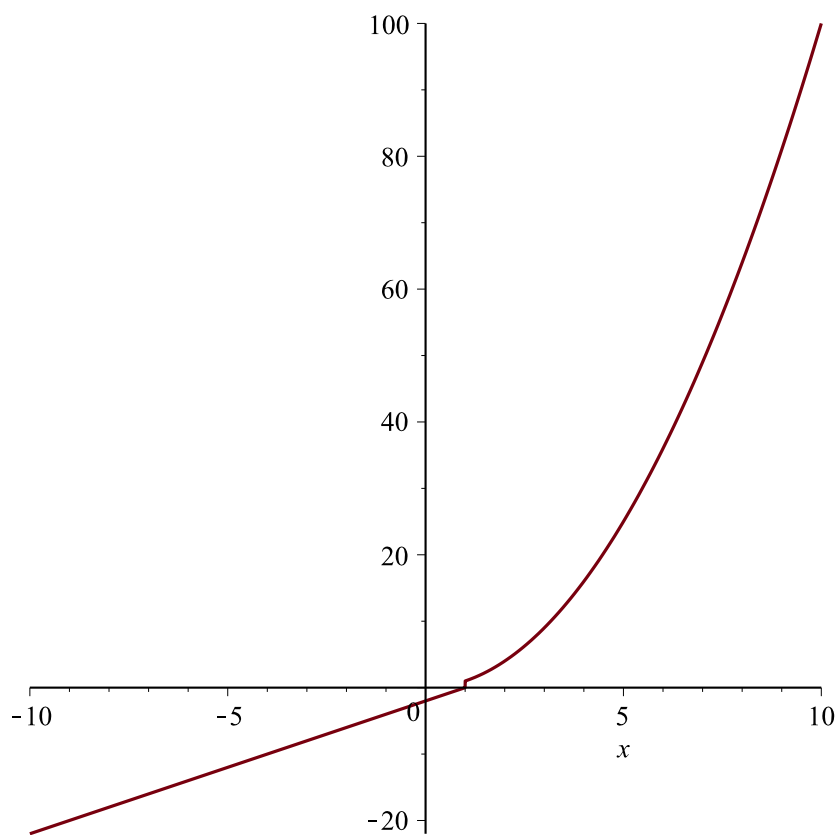
> f := x -> piecewise(x ≤ 1, 2*x-2, x>1, x^2) :

> 'f(x)' = f(x) ;

$$f(x) = \begin{cases} 2x - 2 & x \leq 1 \\ x^2 & 1 < x \end{cases} \quad (1.2)$$

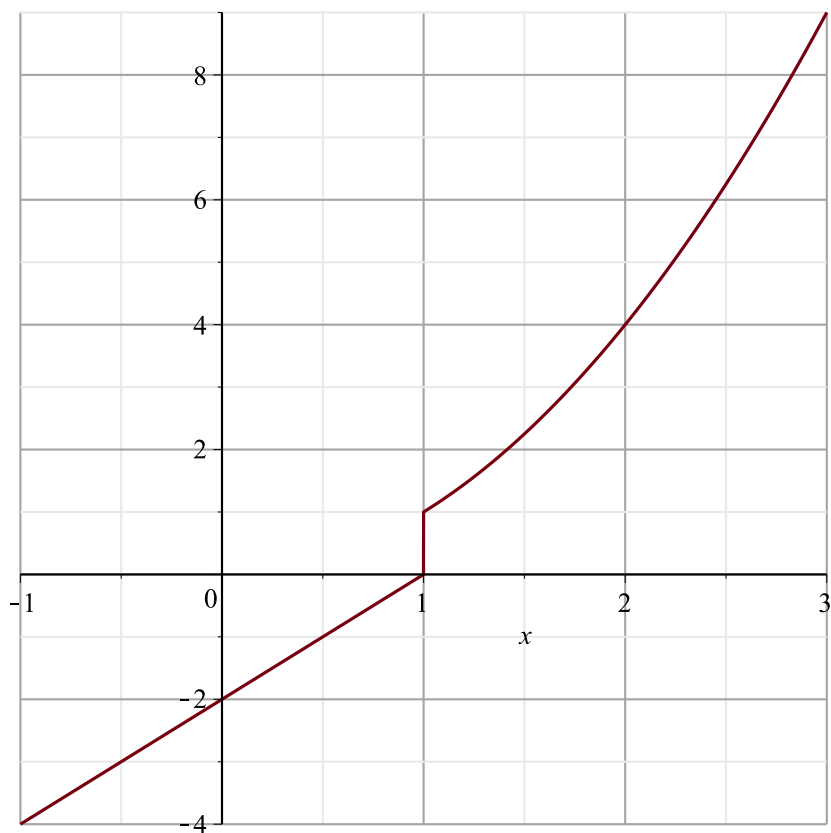
Grafer

> plot(f(x))



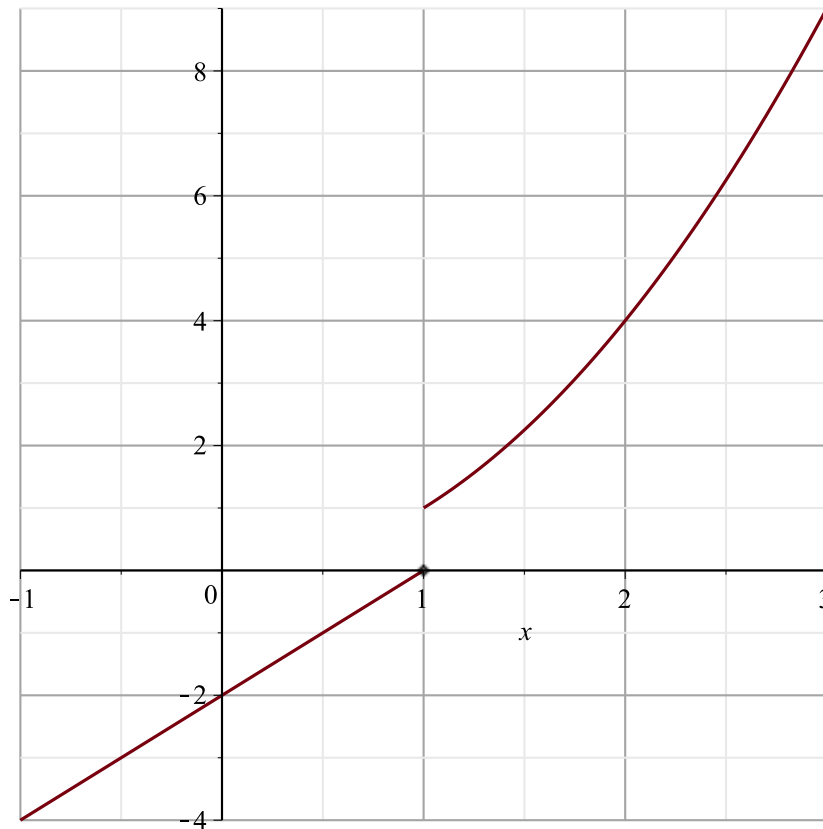
Svært at se, hvad der sker nær $x = 1$, idet grafen automatisk tegnes fra -10 til 10.
Derfor tilføjes et område til "plot":

```
> plot(f(x), x=-1 ..3, gridlines)
```



Man ser, at grafen ikke er kontinuert i $x = 1$.
Det skal man fortælle Maple med option "discont":

> `plot(f(x), x = -1 .. 3, gridlines, discont)`



Grænseværdi, evt. kun fra én side

Grænseværdi indskrives med $\lim_{x \rightarrow a} f$ fra paletten "Expression".

Eller med kommandoen "limit".

<http://www.maplesoft.com/support/help/Maple/view.aspx?path=limit>

En grænseværdi kan være fra begge sider (ingen markering) eller ensidig (fra højre eller fra venstre).
NB: En grænseværdi i ∞ eller $-\infty$ er altid ensidig!

Ved brug af "Math"-mode:

$$\begin{aligned} > \lim_{x \rightarrow 2} f(x) \\ & \qquad \qquad \qquad 4 \qquad \qquad \qquad (3.1) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} > \lim_{x \rightarrow 1} f(x) \\ & \qquad \qquad \qquad \text{undefined} \qquad \qquad \qquad (3.2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} > \lim_{x \rightarrow 1^-} f(x) \\ & \qquad \qquad \qquad (3.3) \end{aligned}$$

$\lim_{x \rightarrow 1^+} f(x)$	0	(3.3)
$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$	1	(3.4)
Ved brug af "Text"-mode: > <code>limit(f(x), x = 2);</code>	∞	(3.5)
> <code>limit(f(x), x = 1);</code>	4	(3.6)
> <code>limit(f(x), x = 1, left);</code>	<i>undefined</i>	(3.7)
> <code>limit(f(x), x = 1, right);</code>	0	(3.8)
> <code>limit(f(x), x = infinity);</code>	1	(3.9)
	∞	(3.10)