



Debat og oplysning

Datalærerforeningen arbejder utrætteligt for at oplyse om status for IT og datalogi i gymnasiet/HF.

- Formanden havde en artikel i Gymnasieskolen om "Studenter i verdensklasse – uden kendskab til IT". Bl.a. bør "Almen IT" bør indføres, f.eks. 40 timer.
- Formanden kontaktede endvidere en journalist på Politiken i forbindelse med den groteske nulstilling af IT i det nye pædagogikum fra augsut 2009! Journalisten har efterfølgende indhentet udtalelser fra ministeren og GL. GL er som Datalærerforeningen forundret over, at IT er strøget fra pædagogikum. Ministerens forklaring er, at det er 'integreret i fagene'.

Det er den slags vildledende forklaringer, som Datalærerforeningen konstant må påpege det fejlagtige i.

IT skal naturligvis integreres i alle fag, men det kommer ikke af sig selv ved at skrive det ind i alle læreplaner.

At kunne anvende IT i undervisningen kræver seriøs uddannelse og IT-ledelse. Den opgave magter kun få gymnasier.

IT er en forandringsfaktor af rang, som ville kunne give undervisningen er gevaldigt løft. Aktuelle og interaktive undervisningsmaterialer samt rationel administration af undervisningen. Øget motivation for eleverne, og hurtigt løft fra elev til studerende – det at kunne arbejde selvstændigt, kunne planlægge, tage initiativer og tage ansvar.

IT ved skr. eksamen bør opprioriteres. Giv adgang til Internet ved eksamen. Giv eksamensopgaver på elektronisk form. Tillad elektronisk aflevering. Få løst copyright-problemerne mht. eksamensopgaver. Brug dog potentialet i IT.

Steen Toft Jørgensen, formand

it-og-data.dk (link til artikler mm.)

Digitale læringsressourcer

En rapport fra januar 2009 om brugen af IT i folkeskolen og gymnasierne. Rapporten gav anledning til flere artikler i Politiken mm. i sidste halvdel af januar måned.

www.dream.dk/files/pdf/... (74 sider, PDF)

Tema: SPILUDVIKLING

Game Development Camp 2009

GDC er en sommerskole, arrangeret af Ungdommens Naturvidenskabelige Forening (UNF) på Aalborg Universitet. Campen er for alle der endnu ikke har afsluttet en ungdomsuddannelse, og som har lyst til at opleve på første hånd, hvordan man laver et computerspil på en uge.

Har du nogensinde undret dig over hvordan et computerspil bliver udviklet? På Game Development Camp oplever du det på egen hånd, da du sammen med en gruppe, skal udvikle dit eget computerspil på kun én uge. For at det kan lade sig gøre får du alt den nødvendige undervisning og hjælp fra kyndige instruktører, og inspirerende foredrag af folk fra spil industrien.

Campen foregår d. 25. juli til d. 2. august 2009.

game.unf.dk

game.unf.dk/presse/gdc-udvider_150109.pdf

Spiludviklingsdag for gymnasie-IT-klasse

2v på Helsingør Gymnasium anvender torsdag d. 19. februar til at arbejde med spiludvikling. 3 friske unge fyre fra UNF's Game Camp er instruktører.

hgit.dk/spil.htm

Bedste spil gennem 50 år

www.pcworld.dk/blogs/Gamepro/1583

GameIT College

HTX i Grenå profiler sig som gymnasieuddannelse med fokus på spiludvikling.

gameitcollege.dk

Temasider om onlinerollespil

Undervisere.dk har samlet 6 artikler om onlinerollespil set fra underviseres og pædagogers synsvinkel (især om World of Warcraft).

NB: Spilbranchen omsætter for mere end filmbranchen!

www.undervisere.dk/ObjectShow.aspx?ObjectId=55614

Global Game Jam (30/1-1/2 2009)

Netop afholdt på IT-Universitet i Danmark.

globalgamejam.org

nordicgamejam.org



Datalærerforeningen for Gymnasiet og HF

Microsoft for studerende

Superbillig Office-pakke

Studerende ved *videregående uddannelser* i Danmark kan købe Microsoft Office-pakken for 400 kr. ultimatestudent.dk

Dreamspark til gymnasier

Microsoft tilbyder gratis software med værktøjer til udvikling, design og spiludvikling.

<https://www.dreamspark.com> (liste med software)

<https://www.dreamspark.com/HighSchool/>

(STX/HF/HTX/HHX)

3 nye datalogi-professorer til Århus Universitet

DAIMI har succes med flere studerende.

Det er i skærende kontrast til DIKU i København, hvor mange medarbejdere er blevet fyret.

www.computerworld.dk/art/49813

Matematisk 'web-kirkegård'

Matematiklærerforeningen har oprettet et website, hvor gode læringsressourcer til matematik kan lægges i forbindelse med lærers pensionering mm. Ønsket er at bevare de gode websites til matematikundervisningen.

Pt. findes Preben Møller Henriksens java-sider, og Jens Runges Excel-udvidelser og matematiske sider til HF fra før reformen.

uvmat.dk

Danske Octoshape Aps streamer video

Et dansk IT-selskab i København er ekspert i streaming af video. Rekordens er 1.3 millioner seere, da Obama blev indsat som præsident. Datalogisk grundforskning har resulteret i salgbar software.

www.version2.dk/artikel/9815 (omtale)

www.octoshape.com (firma)

Hackerkursus

Interessant reportage fra et hackerkursus på Teknologisk Institut. Bemærk at bloggen indeholder mange omtaler og links til gratis værktøjer, som hackere kan anvende.

Datavejledere bør læse med her!

www.version2.dk/artikel/9787

Få oversat dokument til MP3-fil

IT-firmaet Sensus i Hillerød har udviklet software, som er tiltænkt støtte for blinde. Serveren kan oversætte en tekst til punktskrift eller tale.

Hvis du sender en tekstfil i en e-mail, får du en mail retur med et link til MP3-filen, hvor dokumentet oplæses.

Gratis ved ikke-kommercielt brug. Det kan bruges i undervisningen af ikke-blinde elever.

Synscentret Refsnæs i Kalundborg står for implementeringen på deres server.

robobrain.org (Synscentret Refsnæs' server)

www.sensus.dk (udvikler-firmaet)

Inspiration til datalogi- og AT-undervisningen

Computer Science Unplugged indeholder forslag til aktiviteter til belysning af forskellige emner. Kan bruges som de er, men kan også være inspiration til egne modifikationer. Bemærk også listen med links til andre "computer science" ressourcer på nettet.

csunplugged.org

(indsendt af Orla Møller, Esbjerg Statsskole)

Annotering på nettet

Kan laves med værktøjet Diigo. På en vilkårlig webside kan man lave overstregningsmarkeringer, tilføje egne noter og knytte etiketter (tags) til siden. Markeringer og noter vil så være synlige, hvis man er logget på værktøjet og genser den pågældende webside. Værktøjet omfatter også muligheden for at oprette og holde styr på linksamlinger samt muligheden for at indgå i sociale netværk omkring linksamlinger og annoteringer. Men det er *annoteringsfunktionerne* der gør værktøjet til noget særligt fx i forhold til at anvende websider i undervisningssammenhæng.

diigo.com

(indsendt af Orla Møller, Esbjerg Statsskole)

Google Earth under vandet

Version 5.0 af Google Earth rummer videoer med undervandsfilm og skibsvrag. Videoerne kommer naturligvis fra YouTube, som er ejet af Google. Bla. BBC og National Geographic har leveret materiale. *Leg Jacques Cousteau!*

earth.google.com

GMail offline

GMail kan nu fungere offline.

Skift sprog til engelsk. I "Settings" under fanebladet "Labs" vælges "Offline". Under det nye faneblad "Offline" kan systemet aktiveres. Skift tilbage til dansk fjerner "Labs" men ikke "Offline". NB: Offline bevirker, at gamle mails downloades til PC'en – det fylder!

gmailblog.blogspot.com/2009/01/...