



Datalærerforeningen for Gymnasiet og HF

Nyhedsbrev

nr. 40

december 2009

Kursus i spiludvikling

Datalærerforeningen prøver endnu engang at arrangere et kursus i udvikling af spil. Med samme indhold som sidst, men nu som *eksternat* på Avedøre Gymnasium d. 22. og 23. april 2010.

Se programmet på næste side af nyhedsbrevet.

Kurset er arrangeret af Peer Jespersen.

Nyt fra Google-fronten

Google Chrome Extensions

Skriv egne udvidelser af Google Chrome. Begynd med "Getting Started Tutorial".
code.google.com/chrome/extensions/

Google Chromium OS

Google er på vej med eget styresystem "Chromium OS". Loader hurtigt, anvender internettet og software i skyen.

www.version2.dk/artikel/12935

www.chromium.org/chromium-os

Google Goggles

Google er på vej med muligheden for at tage billede af en genstand med en mobiltelefon, og så sende dette foto til Google, og lade Google søge på billedet.

www.comon.dk/nyheder/1.248967.html

www.google.com/mobile/goggles/

Google Data Liberation

Websitet handler om, hvordan man får data ind og ud af Googles mange IT-systemer.

www.dataliberation.org

Google Real Time Search

Søgning på vej, hvor nye resultater pushes ud på skærmen, f.eks. fra blogs, twitter mm.

googleblog.blogspot.com/2009/12/relevance-meets-real-time-web.html

Generalforsamlingen på DTU d. 12/11-2009

Referat og præsentationer kan hentes på EMU'en.

www.emu.dk/gym/fag/dl/forening/generalforsamlinger.html

Internetadgang til skriftlig studentereksamen

Forsøgsholdene i dansk, samfundsfag og matematik

har til sommeren 2009 direkte adgang til internettet under den skriftlige eksamen.

Det forventes at alle elever i de 3 fag får adgang til internettet i sommeren 2011 – altså om 1½ år. Det kræver naturligvis, at skolerne allerede nu går i gang med at forberede lærere og elever på virkeligheden for de nuværende 2g'ere.

www.uvm.dk/Uddannelse/...

Hæder til Dorte Toft

Foreningen for Undersøgende Journalistik har tildelt *Dorte Toft* en specialpris, fordi hun har skrevet pressehistorie ved som blogger at bidrage til afsløringen af erhvervsskandalen med Stein Bagger og IT Factory.

www.business.dk/medier-reklame/specialpris-til-dorte-toft

Dorte Toft har i oktober 2009 udgivet bogen "**Lykkelig i Nørddland**".

Bogen tegner portræt af unge kvinder indenfor de hårde naturvidenskabelige fag og IT, og kæmper imod fordomme om jobs indenfor brancherne.

lykkeligoerddland.dk/2009/10/25/fest-facebook-film-og-bog-nu-sker-det/forside-bog_lin-lille-2/

Få Windowsprogrammer på MAC

Efterhånden anskaffer flere og flere elever sig MAC-computere. Det giver problem for skoler, som satser på Windows-programmer.

Det absolut bedste er naturligvis at anvende platformsuafhængige produkter (f.eks. GeoGebra og Maple i matematik).

Alternativt kan elever bruge "CrossOver MAC":

www.codeweavers.com/products/cxmac/

Modtagelse og lagring af streamet radio og TV

Med VLC medie-playeren og noget information om URL'er for datastrømme med radio og TV kan man gemme det streamede signal løbende i en fil.

www.videolan.org (VLC medie-playeren)

www.freedomnotbeer.dk/index.php?option=com_content&view=article&id=83&Itemid=89

(omfattende guide)

Dette var det sidste nyhedsbrev med Steen Toft Jørgensen som redaktør.

Nyhedsbrevene har fungeret som Datalærerforeningens informationsmedie.

Der er i alt udkommet 40 nyhedsbreve med nyt om IT, datalogi og IT i undervisningen.



Datalærerforeningen for Gymnasiet og HF

Udvikling af spil

Når man udvikler spil anvendes mange af datalogi-fagets området. Anvendes de rigtige værktøjer kan man hurtigt lave et produkt af en kvalitet, som både vækker begejstring og gåpåmod til at lære mere.

På kurset stifter man kendskab til tre forskellige værktøjer med hver sit kompleksitetsniveau.

- **Scratch** Scratch kan bruges til at lave spil med et simpelt todimensionelt udseende, og hele spillet designes vha. grafiske blokke som sættes sammen til spillets udseende og logik. Det egner sig bedst til kortere undervisningsforløb, og kan uden megen introduktion bruges af alle der har basale computerkundskaber.
- **GameMaker** GameMaker bruges også til at lave spil med simpel todimensionel grafik, og også her kan grafiske blokke bruges til at skabe spillet. I Game Maker kan man desuden også skrive spillogik i et tekst-baseret programmeringssprog. Man er derfor ikke længere begrænset af de grafiske blokke der stilles til rådighed. Game Maker kan med lidt introduktion bruges af folk både med og uden erfaring i programmering.
- **Unity3D** Unity3D er et dansk værktøj som er blevet meget populært i hele spilindustrien. Unity3D bruges til at lave prototyper af spilkoncepter, da det er let at gå til og få håndgribelige resultater fra. I Unity3D skrives spillogikken i professionelle sprog som gør det muligt at lave avancerede spil - et ideelt værktøj for et længere spiludviklingsforløb for datalogi-elever.

Vores undervisere har gennem flere år beskæftiget sig med udvikling af spil og har bl.a. afviklet Game Development Camp (game.unf.dk), samt en lang række workshops med foreningen Unge Spiludviklere (ungespiludviklere.dk).

Kurstitel	Udvikling af spil
Arrangør/ Projektansvarlig	Datalogilærerforeningen Peer Jespersen Silkeborg Gymnasium pe@silkeborg-gym.dk
Målgruppe	Undervisere i datalogi i STX/HF
Uddannelse	STX, HF
Undervisere	Kasper Videbæk (Softwareudvikling, IT-Universitet) Tim Garbos (Softwareudvikling, IT-Universitet) David Wind (Softwareteknologi, DTU) Emil Kjæhr (Medialogi, AAU)
Fag/emne	Datalogi
Forplejning	Frokost
Dato	22-23/04-2010
Kursusform	Eksternat
Antal deltagere	20-25
Pris	Medlemmer: 750 kr. Ikke medlemmer: 850 kr.
Tid og sted	22/04-2010 09:00 → 23/04-2010 15:00 Avedøre Gymnasium Blytækkerporten 2 2650 Hvidovre
Tilmelding og frist	25/03-2010 til pe@silkeborg-gym.dk